

马嘉恩

电话：18219523784 | 邮箱：12433277@mail.sustech.edu.cn | 微信：mje1225



教育经历

南方科技大学 GPA: 3.5/4	工业设计工程 硕士	2024.09-2027.06
● 研究方向：人机交互、用户体验、人因工程、可穿戴交互、智能硬件		
成都理工大学 GPA: 3.4/4	建筑学 学士	2017.09-2022.06

实习经历

优必选科技 UBTECH UI设计实习生 萌UU桌面陪伴机器人 / 悟空机器人海外版本	2026.01-2026.06
● 用户体验分析：面向儿童陪伴与家庭教育场景，理解儿童用户的互动娱乐需求及家长用户的教育诉求，参与萌UU桌面陪伴机器人功能迭代与体验优化。	
● 交互设计优化：基于产品需求文档与交互原型，与产品经理协作完善功能流程、页面结构及交互状态，提出体验优化方案并推动设计落地。	
● 界面设计迭代：负责新功能相关界面及视觉元素设计，在既有产品架构和设计语言下优化信息层级、操作反馈与界面一致性。	
● 海外版本适配：参与悟空机器人海外版本 UI 设计，针对不同市场使用场景优化信息表达、视觉语言和组件规范，提升跨页面体验一致性。	
XBREW极萃创新有限公司 用户体验实习生	2025.09-2025.12
● 用户洞察：独立分析韩国咖啡展、深圳咖啡节及 CES 用户问卷、行为反馈与访谈摘要，整合定性与定量信息，识别不同市场中的使用痛点、认知差异与产品偏好，并形成产品体验和-content优化建议。	
● 体验设计：基于用户旅程梳理线上、线下关键体验触点，将复杂产品功能与操作流程转化为更易理解的信息和视觉表达，并参与统一多触点下的品牌与产品体验语言。	
● 业务运用：参与 EverNitro 氮气咖啡机众筹阶段的用户洞察和体验内容策略，支持项目获得 1,560 位支持者、约\$590K众筹金额。	

项目经历

罗技 × 面向无手操作场景的可穿戴式输入设备设计研究 OFFHand	2024.09-至今
● 用户研究：面向上肢操作受限用户，分析指向、点击、拖拽、滚动等图形界面操作的控制要求，探索身体动作与界面操作的适配关系。	
● 交互与原型：通过身体动作探索和多轮迭代，形成“头部控制光标、下肢完成辅助命令”的交互架构，并独立完成传感器、蓝牙输入及校准原型实现。	
● 用户验证：开展真实使用环境中的试用与半结构访谈，从可控性、持续性、协调成本和任务适用性评估方案，并据此优化交互设计。	
华为 × 智能座舱影像系统设计 MEMO	2025.10-2026.04
● 体验架构：围绕智能座舱中的情感化出行场景，参与定义整体体验概念与产品架构，梳理座舱场景—实体产品—数字 UI 之间的交互关系。	
● 数字与实体设计：负责核心 UI 界面、硬件外观及主要使用场景设计，探索数字界面与实体产品在座舱体验中的一致性与协同方式。	
● 体验迭代：基于核心使用场景快速构建并迭代体验方案，通过界面、产品形态与场景可视化对比不同设计方向，支持方案评估与后续设计决策。	
创维产品实现实战营 × 模块化智能终端的用户场景洞察与交互体验设计 PINGO	2025.06-2025.07
● 用户洞察：通过用户场景研究与竞品分析识别智能终端在独立使用、内容切换和功能扩展上的体验机会，将洞察转化为“脱离手机独立操作”“模块化扩展”等核心产品需求。	
● 交互设计：主导整体产品概念和体验架构，负责 UI 及“碰一碰”交互流程设计，构建不同模块组合下的界面状态和软硬件交互逻辑。	
● 原型验证：完成 UI 功能 Demo 与 3D 打印实体原型，通过真实尺度和模块连接测试验证核心交互的可理解性、产品尺度与整体体验一致性。	

个人总结

- 专业能力：具备用户研究、交互设计与原型开发能力，熟悉Figma、Sktech、Adobe 系列、Rhino、Blender 及 AIGC辅助设计工具，能够结合软硬件原型完成体验验证。
- 用户体验思维：以用户需求为核心，通过用户研究、场景分析和数据反馈发现问题，并将洞察转化为交互方案与产品体验优化。